

PRIMARIA

LABORATORI

• ARCHEODETECTIVE (CLASSI II E III)

Imparare a leggere il passato come un archeologo è un gioco da detective! Ma per giocare bisogna sporcarsi le mani nella terra. Un viaggio nelle metodologie e nelle tecniche dello scavo archeologico, per imparare a leggere il passato.

• COMMERCII E COMMERCianti (CLASSI V)

Partendo dai reperti archeologici e da ciò che contenevano per ripercorrere i gusti e le rotte commerciali degli antichi romani.

• GENTE DI MARE, GENTE DI COLONIE: I FENICI (CLASSI IV)

Un gioco di domande e risposte per approfondire la conoscenza di questi viaggiatori instancabili dell'ultimo millennio a.C. che, partendo dalle coste della Fenicia carichi di materiali preziosi, erano spinti da una curiosità eccezionale che li ha resi famosi in tutto il Mediterraneo... e non solo!

• LA DOMUS ROMANA (CLASSI V)

L'evoluzione delle abitazioni, dalle prime case di età repubblicana fino alle ricche ville tardo-imperiali, per imparare a distinguere la funzione dei diversi ambienti.

VISITE GUIDATE

• LA PREISTORIA SI RACCONTA

Attraverso gli occhi di un archeologo per lasciarsi affascinare dalla preistoria valdostana, con un momento di attività successivo per vivere l'emozione della scoperta.

• LA SCATOLA DEL TEMPO

Una passeggiata tra i siti romani di Aosta per conoscere la storia di una città e dei suoi abitanti, accompagnati da momenti ludici!

• "VITA DA ROMANO"

Visita con attività presso il sito della Villa romana della Consolata. Alla scoperta di ambienti, strumenti, mestieri e attività tra le più rappresentative della vita degli antichi romani.

• E...

ALTRE STORIE DI 2000 ANNI FA

Visite guidate a scelta sul territorio della Valle d'Aosta, per conoscere i modi di abitare, viaggiare e vivere degli antichi romani.

PRIMARIA

LABORATORI

• MA COME TI VESTI? (CLASSI III)

Osservare oggetti, strumenti e segni incisi sulle stele di pietra, per imparare a riconoscere i ritratti di capi tribù, guerrieri e divinità. Alla ricerca degli outfit del passato, ognuno con il suo stile, il suo carattere, i suoi accessori!

• TRACCIARE LA STORIA (CLASSI I E II)

Un laboratorio per imparare a riconoscere e interpretare le tracce archeologiche. Chi ha creato questi antichi segni? A cosa servivano? Un viaggio alla scoperta delle testimonianze lasciate dagli uomini del passato sul territorio aostano.

• TRASPORTI ECCEZIONALI (CLASSI III)

Quali erano le materie prime utilizzate in epoca protostorica in Valle d'Aosta? Cosa avevano a disposizione in loco i nostri antenati, e cosa invece dovevano importare? Un laboratorio per scoprire le rotte commerciali della preistoria, veri trasporti eccezionali dell'epoca.

